



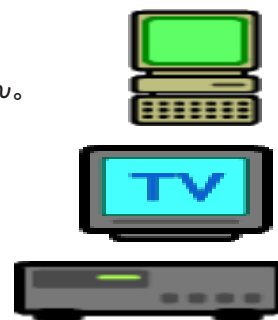
The XOE Graphics Library

コンパクトでハイパフォーマンスなグラフィックスライブラリー
すべての組み込み機器のために

XGL (Xoe Graphic Library) クライアント側のグラフィック表示のためのライブラリ。

特徴

- サイズがコンパクト。
約60キロバイト
- 従来にないコンパクトなサイズ。組み込み用途に使ってもリソースを圧迫しません。
- 高いパフォーマンス
Am100MHz程度のCPUでハードウェアアクセラレータ無しで
MPEG等の動画ファイルを毎秒15フレームで描画可能
- オリジナルの描画最適化ルーチンにより従来にない高速描画が可能（特許申請中）
- すべてC言語で書かれているため組み込み用途にも移植が容易
- X86/X86MMX ARM/StrongARM に対応済み。他のCPUにも移植可能
- フレームバッファベースのグラフィックスライブラリー



プログラムサイズ比較

OSにLinuxを使用し、当社のアプリケーションフレームワークXOEを実装してクライアント側の端末を作った場合。WindowsCEを使った場合の約1/8のサイズを実現できます。

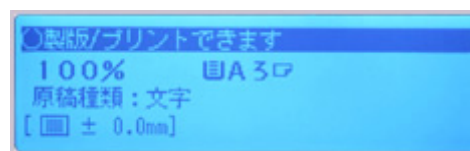
XOE-Core	620KByte	1.7MByte
AWT		
JVM		
XGL	60KByte	
Linux/T-Engine	350KByte (Linux)	

XGLの具体的なメリット

- プリンターファクスなどのリソースの限られた機種で高品位のグラフィックスを実現します。
1. プログラムサイズが小さいため様々な組み込み機器に最適です。
 2. コンパクトでパフォーマンスの高いXGLを採用することによってハードウェアアクセラレータを省略できるため機器のコストダウンが可能です。
 3. すべてC言語で書かれているため高い移植性を持ちます。



様々な機器に
組み込み可能です。



組み込み機器に
高品位なグラフィックス
を実現します。

